

SPLASHBALL CAVOLANO

REGOLAMENTO TORNEO UFFICIALE

Le norme applicate per lo svolgimento del torneo sono quelle del calcio, tranne le seguenti regole stabilite dall'organizzazione:

1. Le squadre sono composte da un minimo di 5 giocatori ed un massimo di 7 giocatori
2. Al torneo potranno partecipare le prime 32 squadre che presenteranno il modulo di iscrizione e verseranno la quota di iscrizione di € 140.
3. L'età minima per poter partecipare al torneo è di 14 anni e per tutti i minorenni iscritti è necessario ed obbligatorio il consenso firmato da parte dei genitori.
4. La formazione della squadra non potrà subire alcuna modifica durante lo svolgimento del torneo.
5. Il torneo è diviso in due fasi, la prima prevede 8 gironi da 4 squadre ciascuno con partite di sola andata. Alla fase finale le prime due classificate nei gironi si affronteranno con scontri diretti in partita unica dagli ottavi di finale alle finali. Alla fase finale del torneo dell'Amicizia parteciperanno le due ultime classificate di ogni girone e si affronteranno con scontri diretti in partita unica dagli ottavi di finale alle finali.
6. Le partite non potranno terminare in parità per cui se alla fine del tempo regolamentare il risultato è tale si procederà al tiro di **3 rigori** per squadra ed eventualmente ad oltranza. In caso di oltranza il giocatore potrà effettuare il suo secondo tiro solo dopo l'esecuzione da parte di tutti i suoi compagni di squadra. *Unica eccezione verrà applicata alla finale in cui prima dei calci di rigore si procederà a due tempi supplementari della durata di 5 minuti.*
7. In caso di vittoria diretta verranno assegnati 3 punti, in caso di vittoria ai calci di rigore 2 punti ed in caso di sconfitta ai rigori 1 punto.
8. La classifica sarà determinata dai seguenti criteri: punti, risultato dello scontro diretto, miglior differenza reti, maggior numero di goal fatti, sorteggio.
9. Ogni incontro si svolge in 2 tempi della durata di 10 minuti ciascuno.

10. Il giocatore dovrà giocare a piedi scalzi; non dovrà inoltre indossare alcun oggetto metallico e dovrà essere **sanitariamente idoneo** a scendere in campo.
11. Il calcio di rigore va battuto dal centro del campo, senza portiere e non è valida l'eventuale ribattuta.
12. In caso di punizione deve essere rispettata la distanza minima di 2 metri.
13. Il campo di gioco è lungo 30 metri e largo 15 e le dimensioni delle porte sono di cm 80x100.
14. Davanti le due porte ci sono due aree a mezzaluna all'interno delle quali non può transitare nessun giocatore e nessuno può toccare la palla.
15. Se un giocatore in fase di attacco tocca il pallone dentro l'area di porta oppure vi ci entra durante l'azione sarà assegnata una punizione a favore della squadra avversaria.
16. Se un giocatore in fase di difesa tocca il pallone dentro l'area di porta oppure vi ci entra durante l'azione sarà assegnato un calcio di rigore alla squadra avversaria.
17. Se la palla resta per più di 3 secondi all'interno dell'area di porta verrà fermato il gioco e si ripartirà con la rimessa dal fondo oppure il calcio d'angolo.
18. La rimessa laterale si effettua con i piedi.
19. Se la palla viene colpita sopra la sponda sarà assegnata una punizione a favore della squadra avversaria.
20. Per ogni incontro l'organizzazione nomina un arbitro.
21. Il fallo volontario o di reazione e la protesta verranno puniti con l'espulsione di 5 minuti effettivi dal gioco **senza possibilità di sostituzione e lasciando quindi la propria squadra in inferiorità numerica**. Il giocatore espulso non rientrerà più nella partita in corso. Eventuali sanzioni più gravi saranno decise dall'organizzazione.
22. Il fallo di mano volontario commesso nella propria metà campo, verrà punito con il calcio di rigore.
23. Alle partite potranno partecipare **solo** i giocatori indicati sulla lista della squadra pena la **squalifica della squadra dal torneo e la sconfitta a tavolino per 5-0**.
24. All'inizio di ogni incontro il responsabile dovrà consegnare all'organizzazione un documento di riconoscimento di ogni atleta della squadra.

25. Se una squadra non si presenta o arriva con oltre 10 minuti di ritardo sull'orario stabilito o si presenta con meno di **3** giocatori, perderà l'incontro a tavolino per 5-0.
26. In caso di maltempo le squadre devono comunque presentarsi all'orario stabilito, pena la sconfitta a tavolino per 5-0.
27. In ogni incontro vigerà la regola dei 5 falli cumulativi, cioè dopo 5 falli commessi (falli di contatto e falli di mano) ogni ulteriore fallo sarà punito con un calcio di rigore a favore della squadra avversaria. Il conteggio dei falli verrà azzerato al termine di ogni tempo regolamentare di gioco.
28. In caso di arrivo a pari punti in classifica tra 3 squadre, verrà adoperata la classifica avulsa.
 - a. Verranno visionati in ordine:
 - i. Punti negli scontri diretti;
 - ii. Differenza reti negli scontri diretti;
 - iii. Differenza reti generale;
 - iv. Reti totali realizzate in generale: dovesse equilibrarsi anche la situazione della differenza reti delle due squadre, a decidere sarebbe il numero totale di gol fatti;
 - v. Sorteggio.
29. Non è prevista un'assicurazione in caso di infortunio.
30. Qualsiasi decisione presa dall'organizzazione è **inappellabile**.

Per eventuali informazioni

Gli organizzatori:

Vincenzo 3345430771

Simone 3453346176

Mattia 3403504258